

Link do produktu: <https://media-display.pl/monitor-reklamowy-dotykowy-pcap-10-cali-pos-android-p-5446.html>

## Monitor reklamowy dotykowy PCAP 10 cali POS Android



Cena brutto	<b>1 764,76 zł</b>
Cena netto	<b>1 434,78 zł</b>
Dostępność	<b>Na zamówienie do 10 dni roboczych</b>
Czas transportu	<b>24 godziny</b>
Numer katalogowy	<b>POS10W4B-T</b>
Kod producenta	<b>POS10W4B-T</b>
Producent	<b>Allsee</b>

### Opis produktu

**Monitor reklamowy dotykowy PCAP POS Android to nowoczesne urządzenie dedykowane przestrzeniom komercyjnym.**

**Dzięki technologii pojemnościowego dotyku z 10 punktami interakcji, ekran oferuje wysoką precyzję i wygodę obsługi. Zaprojektowany do pracy ciągłej 24/7, doskonale sprawdzi się w miejscach wymagających niezawodnego działania, takich jak punkty sprzedaży czy interaktywne kioski. Wbudowany system Android Media Player eliminuje potrzebę korzystania z zewnętrznego komputera, co czyni urządzenie niezwykle wszechstronnym.**

#### 10" - POS10W4B-T

- Obszar aktywny: **217.95x136.65 mm**
- Wymiary: **239.9x169.2x26.8 mm**
- Wymiary opakowania: **333x278x75 mm**
- VESA: **50x50 mm**
- Masa netto: **1.5 kg**
- Masa brutto: **2.2 kg**
- Głośniki: **1.5W, 8Ω**

#### Ogólne

- Rozdzielczość: **1280x800**
- Proporcje obrazu: **16:10**
- Jasność (cd/m<sup>2</sup>): **450**
- Liczba kolorów: **16.7M**
- Kąt widzenia: **178°**
- Kontrast: **800:1**

#### Ekran dotykowy

- Technologia dotyku: **pojemnościowa**
- Punkty dotyku: **10**

#### Zasilanie

- Zużycie energii (W): **18**
- Napięcie: **AC110~240V (50Hz~60Hz)**
- Tryb PoE: **24V**

#### Środowiskowe

- Temperatura pracy: **0°C do 50°C**
- Temperatura przechowywania: **-30°C do 60°C**
- Wilgotność pracy: **10% do 80%**
- Wilgotność przechowywania: **5% do 95%**

#### **Wbudowany Media Player**

- Odtwarzane formaty: **Video (MPG, AVI, MP4, RM, RMVB, TS), Audio (MP3, WMA), Image (JPG, GIF, BMP, PNG)**
- Rozdzielczość natywna: **1920x1080/1080x1920**
- CPU: **Quad-Core Cortex-A7 , up to 1.3GHz (RK3126)**
- GPU: **ARM Mali-400MP2**
- RAM: **1GB DDR3**
- ROM: **6GB NAND**
- USB: **USB2.0 HOST (x1)**
- OS: **Android 5.0.2**
- Silnik graficzny: **OpenGL ES 1.1/2.0**

#### **Ekran dotykowy pojemnościowy**

Najnowocześniejsza technologia pojemnościowego dotyku zapewnia doskonałe doświadczenia z obsługi urządzenia. Zaprojektowana do komercyjnych zastosowań, pojemnościowa technologia dotyku działa poprzez zastosowanie siatki czujników pomiędzy warstwą szkła a matrycą. W momencie gdy palec dotyka szkła, siatka wykrywa współrzędne punktu dotyku. W przeciwieństwie do innych technologii dotyku, na PCAP nie wpływa kurz i inne zabrudzenia na powierzchni ekranu. Ekran wykrywa maksymalnie do 10 punktów dotyku i umożliwia obsługę kilku osobom jednocześnie.

#### **Power over Ethernet (PoE)**

Urządzenie może być zasilane nie tylko za pomocą kabla dołączonego do zestawu, ale również za pomocą portu Ethernet. Sprawia to, że ekrany są bardzo uniwersalne w kwestii zasilania.

#### **Zastosowania komercyjne**

Ekran dotykowy są idealne do użycia w przestrzeni komercyjnej. Wykorzystując ich interaktywność zwiększysz zainteresowanie Twoimi kampaniami marketingowymi. W przeciwieństwie do zwykłych tabletów, te ekrany mogą być używane ciągle. Urządzenia wyposażone są we wbudowany Android Media Player, nie potrzebujesz więc zewnętrznego komputera do odtwarzania treści.

#### **10 punktów dotyku**

10 punktów dotyków, to więcej możliwości i wariacji przy wykonywaniu czynności za pomocą ekranu dotykowego. Takie rozwiązanie umożliwia również korzystanie z urządzenia kilku osobom jednocześnie.

#### **Przeznaczone do pracy 24/7**

Ekran przeznaczony do pracy ciąglej 24/7 w przeciwieństwie do zwykłych monitorów lub telewizorów. Żywotność wyświetlacza to ponad 70 000 godzin ciągłej pracy..

#### **Port RS-232**

Wysyłaj instrukcje do urządzenia za pośrednictwem portu RS-232S

#### **Brak wbudowanej baterii**

W przeciwieństwie do zwykłych tabletów, nasze ekrany nie posiadają wbudowanej baterii. Zaprojektowane do pracy 24/7 w przestrzeni publicznej, mogą być zasilane bezpośrednio z sieci lub za pomocą PoE.